

2017《60分鐘尬程式》活動辦法

壹、辦理依據

教育部105年3月18日臺教資(二)字第1050035921號函「運算思維推動計畫」辦理。

貳、活動目的

- 一、推廣視覺化程式語言工具。
- 二、普及資訊科學教育。

參、辦理單位

- 一、主辦單位：教育部資訊及科技教育司
- 二、承辦單位：國立臺灣師範大學 資訊工程學系

肆、活動期間

106年12月01日至12月31日止

伍、活動辦法

於活動期間內，依適用組別挑選題組，完成其中所有關卡並於官網登錄活動參與表單，上傳截圖或照片，即可獲得參與證書。符合抽獎資格者即可參與圖書禮券抽獎。

一、教師個人參與

各級學校教師於活動期間內，完成教師組所有關卡並截圖後，上網登錄(<https://goo.gl/1hmnQU>)並上傳截圖；經工作小組確認後，即可獲得參與活動電子證書。

二、教師帶領班級參與

各級學校教師於活動期間內，帶領班級完成附表建議之任一適合題組並拍攝班級活動照片，上網登錄(<https://goo.gl/SBFkQ6>)並上傳活動照片；經工作小組確認後，該班即可獲得班級參與活動電子證書乙張，並參與抽獎。教師亦可上傳學生名單，申請個別參與證書。

三、個人參與

於活動期間內完成任一適用題組中所有關卡並截圖，上網登錄(<https://goo.gl/pwhRU6>)並上傳截圖；經工作小組確認後，即可獲得參與活動電子證書。在學學生可同時參與抽獎。

陸、活動題組

| 組別 | 適用學習題組 |
|--------------|------------|
| 國小組 一至三年級 | 蜜蜂 |
| | Kodable |
| | Code Spark |
| 國小組 四至六年級 | 藝術家 |
| | Flappy |
| | Frozen |

| | |
|---------|-------------|
| 國中組 | 海洋奇緣 |
| | Run Marco |
| | Dragon Dash |
| 高中組 | 農夫2 |
| | Light Bot |
| | Code Monkey |
| 教師組/成人組 | Minecraft |
| | 星際大戰 |

柒、獎勵辦法

一、抽獎活動

1. 班級參與

壹獎：新臺幣1,500元圖書禮券，共100名。

貳獎：新臺幣1,000元圖書禮券，共150名。

參獎：新臺幣500元圖書禮券，共200名。

2. 個人參與

新臺幣200元圖書禮券，共100名。

捌、抽獎、得獎名單日期及方式

一、抽獎日期：107年1月5日。

二、抽獎方式：電腦亂數抽出。

三、得獎名單公佈日期：107年1月8日。

四、得獎名單公佈方式：張貼於計畫官網活動花絮目錄下。

玖、領獎方式

一、抽獎活動

工作小組會通知中獎人及中獎班級教師，請於獲得通知後七日內回覆領獎事宜，若超過七日內未回覆視同放棄獎項。若中獎人未滿18歲，請由法定代理人代為聯繫。中獎班級由教師代為聯繫。

拾、其他注意事項

- 一、登錄時請確實填寫個人資料，本活動將依照所填資料通知相關訊息。
- 二、若未於活動期間內登錄，即視為放棄參與活動。
- 三、若因收件地址錯誤、郵誤或其他間接產生之損失，主辦單位不負相關賠償責任。

拾壹、聯絡方式

運算思維推動計畫工作小組 高意婷小姐

聯絡電話：(02)7734-6705

電子信箱：CTinTaiwan@gmail.com

通訊地址：11677臺北市文山區汀洲路四段88號

(國立臺灣師範大學 資訊工程學系)